



REGOLAMENTO 1° GARA DEL CAMPIONATO ENDURANCE 2017

- SVOLGIMENTO E STRUTTURA DELLA COMPETIZIONE

Il ritrovo in pista è fissato per le ore 08:00, il briefing alle 08:30 e la partenza delle prove libere per le ore 08:45. La competizione è composta da 25 minuti di prove libere, 20 minuti di qualifiche e 3 ore di gara. Nelle prove libere ogni singolo pilota della squadra dovrà effettuare almeno un giro, nelle qualifiche sarà invece il Team Manager a stabilire il o i piloti da schierare. La gara si svolgerà con partenza stile LE MANS; i kart saranno disposti sul lato destro del tracciato mentre i piloti su quello opposto. Al segnale dell'operatore addetto, si correrà sul kart e si partirà. Sarà obbligatorio salire sul kart dalla parte del freno. La partenza avverrà nella parte esterna del circuito. La vittoria della gara spetterà al team che allo scadere del tempo avrà effettuato il maggior numero di giri. A parità di giri verrà considerato il tempo totale di gara.

- TEAM, ISCRIZIONE ED ACCETTAZIONE DEL REGOLAMENTO

Ogni team potrà essere composto da 3 - 4 - 5 piloti (in caso di piloti minorenni sarà necessaria l'autorizzazione di un genitore). Ogni squadra dovrà eleggere al momento dell'iscrizione un Team Manager, il quale avrà il compito di gestire i cambi pilota, la strategia di gara e di comunicare con il Giudice. La quota d'iscrizione è di € 280,00 a squadra. Saranno regolarmente iscritte solo le squadre che avranno versato entro i 7 giorni precedenti la gara, una caparra di € 100,00. L'iscrizione alla gara implica il rispetto senza alcuna riserva del presente regolamento e del regolamento interno della società Planet Kart Vallecamonica.

- GIUDICE E COMMISSARI DI GARA

Sarà designato dal responsabile della pista o persona da lui indicata. I Commissari di percorso saranno gli addetti della pista agli ordini del Giudice di gara. Il Direttore potrà intervenire in ogni momento della manifestazione per rendere questa più regolare e corretta. In ogni caso, le decisioni del Giudice di gara sono inappellabili. Non sono ammessi reclami. Lo spirito di sportività e correttezza sono i punti fondamentali della manifestazione.

- RISERVE

L'organizzatore si riserva il diritto di completare il presente regolamento o di emettere delle disposizioni o istruzioni complementari che ne diverranno parte integrante. Si riserva inoltre il diritto di annullare, rimandare o di interrompere la manifestazione in caso di insufficiente partecipazione, di forza maggiore, o di avvenimenti imprevedibili, e questo senza alcun obbligo di indennizzo. Qualsiasi modifica e disposizione complementare sarà portata il più rapidamente possibile a conoscenza dei partecipanti, attraverso apposite circolari informative. Il Giudice avrà l'autorità e la facoltà di decidere su ogni caso non previsto dal presente regolamento.

- **ASSEGNAZIONE DEI KART**

I kart verranno sorteggiati dai Team Manager di ogni squadra iscritta. L'estrazione avverrà in base all'ordine di iscrizione.

- **PESO E ZAVORRE**

La zavorra verrà calcolata in base alla media del peso di tutti i componenti della squadra e sarà normalizzata a 80 kg. I piloti verranno pesati la mattina stessa con abbigliamento completo da pista (tuta, casco, guanti, protezioni, scarpe). La zavorra sarà installata sul kart della squadra subito dopo l'estrazione e non potrà più essere modificata.

- **CARTELLI E RADIO**

Il kartodromo fornirà a tutte le squadre dei cartelli segnalatori con il numero del kart utilizzato. È ammesso l'uso di ricetrasmittenti.

- **TURNI DI GUIDA**

Prima di effettuare il secondo turno, ogni singolo pilota dovrà attendere che gli altri componenti della sua squadra ne abbiano terminato uno a testa. Il cambio pilota andrà obbligatoriamente effettuato nelle seguenti finestre di tempo disponibili:

1. dal 18° minuto al 22° minuto di gara
2. dal 38° minuto al 42° minuto di gara
3. dal 58° minuto al 62° minuto di gara
4. dal 78° minuto al 82° minuto di gara
5. dal 98° minuto al 102° minuto di gara
6. dal 118° minuto al 122° minuto di gara
7. dal 138° minuto al 142° minuto di gara
8. dal 158° minuto al 162° minuto di gara

Il non rispetto delle finestre disponibili per il cambio pilota verrà punito con uno STOP & GO di 1 minuto.

- **SOSTA RIFORNIMENTO**

Ogni squadra, al segnale del giudice di gara ovvero dal 63° minuto di gara in poi, dovrà obbligatoriamente fermarsi in corsia di cambio in corrispondenza dell'apposita linea per effettuare il rifornimento del proprio kart. Per segnalare il rientro, verrà esposto dal giudice di gara l'apposito cartello giallo con il numero del kart che al giro successivo dovrà necessariamente fermarsi. La sosta prevista per il rifornimento sarà di minuti 2:30 per ogni kart.

- **CAMBIO PILOTA**

Il cambio pilota avverrà con la seguente modalità: uno dei componenti del team esporrà il cartello di segnalazione e nel giro successivo il pilota dovrà rientrare nell'apposita corsia allestita all'esterno della prima curva del circuito, segnalando con il braccio alzato la propria intenzione di fermarsi. Nella corsia di cambio saranno presenti apposite postazioni con due linee gialle parallele, all'interno delle quali ci si dovrà obbligatoriamente fermare con le ruote anteriori, occupando la postazione libera più avanti. Il kart dovrà essere **COMPLETAMENTE FERMO** prima di scendere e di ripartire. I **PILOTI DOVRANNO TASSATIVAMENTE SCENDERE E SALIRE DAL LATO SINISTRO DEL KART**. In uscita dalla corsia cambio sarà **ASSOLUTAMENTE OBBLIGATORIO** dare la **PRECEDENZA** ai piloti che sorraggiungono in pista. Questi non dovranno essere costretti a modificare la propria traiettoria appositamente per non scontrarsi con il pilota uscente. **IL MANCATO RISPETTO DI UNA O PIU' PARTI DELLA MODALITA' DI CAMBIO AI BOX SARA' PUNITO CON UNO STOP&GO DA SCONTARE IN APPOSITA CORSIA BEN SEGNALATA E SPIEGATA NEL BRIEFING.**

- **STOP&GO: MODALITA'**

Nella corsia cambio, il pilota penalizzato dovrà fermarsi per 1 minuto, con le ruote anteriori all'interno di due linee gialle appositamente disegnate. Sarà il Giudice di gara a dare il consenso per la ripartenza allo scadere del tempo di ammonizione. In uscita dalla corsia è **ASSOLUTAMENTE OBBLIGATORIO** dare la **PRECEDENZA** ai piloti che sorraggiungono in pista. Qualora si intralciasse la loro traiettoria, si incorrerà in un'ulteriore penalità. Il mancato rispetto di una o più parti di svolgimento della penalità sarà punito con uno **STOP&GO**. **RICORDIAMO CHE IL PILOTA CHE RIENTRA AI BOX DOVRA' AVVISARE I PILOTI CHE SEGUONO ALZANDO IL BRACCIO PRIMA DELL'INGRESSO**. Lo **STOP&GO** verrà segnalato con apposita bandiera nera insieme al cartello giallo con il numero identificativo del kart.

- **RIEPILOGO PENALITA' (STOP&GO)**

- Sorpasso scorretto (se si cede la posizione guadagnata entro 3 curve la penalità non viene assegnata).
- Mancata fermata tra le linee gialle in corsia cambio.
- Mancato rispetto della precedenza in uscita dai box.
- **STOP&GO** svolto non correttamente.
- Non rispetto delle finestre disponibili per il cambio pilota.

- **SQUALIFICA**

Non rispetto del numero di turni per pilota, grave comportamento scorretto di uno o più piloti.
LE PENALITA' SONO DECISE AD INSINDACABILE GIUDIZIO DEL DIRETTORE DI GARA.

- **DISCIPLINA DI CORSA**

Tutti i partecipanti sono obbligati a rispettare il regolamento, gli altri piloti in pista e le disposizioni del Direttore di gara. La condotta dovrà essere esemplare. Dovranno essere adottati tutti i comportamenti necessari a ridurre le situazioni di pericolo (soprattutto scontri tra kart) ed in particolare sarà obbligatorio alzare il braccio per rientrare ai box. Sarà inoltre necessario agevolare il sorpasso in caso di doppiaggio, procedere lentamente in corsia box ed uscire dalla pit-lane con estrema attenzione al fine di evitare collisioni.

- SAFETY CAR

Se, indipendentemente dalle motivazioni, la Direzione di gara decidesse di inviare sul tracciato la Safety car accompagnata dalla bandiera gialla, questa sarà la procedura da rispettare: divieto di sorpasso, moderare la velocità, aumentare il grado di attenzione. La Safety car entrerà dalla corsia box con i lampeggianti accesi, ante cedendo il leader della gara e il resto dei piloti in fila indiana. Quando la Direzione di gara avrà ricondotto il tracciato nei limiti di sicurezza previsti, la Safety car spegnerà i lampeggianti rientrando ai box. Quello sarà il segnale per i piloti del normale proseguimento della gara.

- SICUREZZA

Il Direttore di gara potrà interrompere a sua completa discrezione la competizione nel caso intervengano situazioni di pericolo, mutamento delle condizioni della pista, di incidenti o comportamento gravemente scorretto di uno o più conduttori.

- LE BANDIERE

Durante lo svolgimento della gara saranno utilizzate le seguenti bandiere:

- BANDIERA ROSSA: arresto immediato della gara, fermarsi immediatamente nel punto in cui viene esposta la bandiera. Gara conclusa anticipatamente, rientro ai box.
- BANDIERA GIALLA: pericolo, rallentare, divieto assoluto di sorpasso.
- BANDIERA NERA: esposta dal direttore di gara indica che il pilota deve obbligatoriamente fermarsi ai box al passaggio successivo e dovrà effettuare uno STOP&GO.
- BANDIERA BLU: NON PREVISTA (solo se ritenuta necessaria dalla Direzione di gara per garantire la sicurezza). Farsi superare.
- SCACCHIERA BIANCA/NERA: inizio - fine gara

- ASSISTENZA TECNICA

L'assistenza tecnica è gestita esclusivamente dallo staff tecnico dell'organizzazione nell'area box.

- KART SOSTITUTIVO

Durante la gara sarà possibile, in caso di incidenti o problemi tecnici che implicano un lungo intervento in assistenza, usufruire di uno dei kart di riserva disponibili. La sostituzione sarà decisa esclusivamente dal Direttore di gara.

- RECLAMI

Non sono ammessi reclami in genere. Non sono ammessi reclami contro la performance di uno o più kart, compreso quello in utilizzo proprio.

- ASSEGNAZIONE PUNTI CAMPIONATO

Il Campionato Endurance 2017 è composto da 5 gare totali. In ognuna, le squadre si aggiudicano un punteggio come meglio illustrato dalla seguente tabella:

1 squadra classificata	25 punti
2 squadra classificata	20 punti
3 squadra classificata	18 punti
4 squadra classificata	16 punti
5 squadra classificata	14 punti
6 squadra classificata	12 punti
7 squadra classificata	10 punti
8 squadra classificata	9 punti
9 squadra classificata	8 punti

Per poter ricevere il punteggio, ogni squadra dovrà necessariamente iscriversi alla tappa successiva mantenendo almeno un pilota della gara precedente. Alla fine del Campionato, ogni squadra dovrà scartare il proprio risultato peggiore. La classifica sarà composta dunque dalla somma dei punteggi delle 4 gare migliori che decreterà la squadra con il riconoscimento di Campione in carica 2017.

- COMPORTAMENTO IN CASO DI PARI MERITO

Qualora, a fine dell'ultima gara del Campionato 2017, due o più squadre raggiungessero un punteggio pari, si effettuerà nella giornata dell'ultima gara, una sessione da 20 minuti di qualifiche per ogni rispettiva squadra con 3 piloti. Verrà preso in considerazione il best time di ogni pilota e vincerà la squadra con la somma dei 3 best time minore. Il peso verrà normalizzato a kg 85 per ogni singolo pilota.

- COPPE E CERIMONIA DI PREMIAZIONE

Saranno premiati i primi 3 equipaggi della classifica assoluta. La premiazione si svolgerà il giorno stesso a seguire la fine della gara.

Buon divertimento, La Direzione Planet Kart

Firma per presa visione